**Informe de Avance**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Escuela Secundaria Técnico Informática*** | ***Grupo*** | ***Inst. Juan XXIII*** | ***Confeccionó*** |
| Mudeitor | Nº3 | 2022 | Castillo, Conde, Lopez, Typek y  Vaccarili |
| ***Documento*** | ***ID*** | ***Versión*** | ***Fecha*** |
| Reporte de avances al 27/10/2022. | 3 | 1.0 | 27/10/2022 |

**Tareas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entregado** | **En esta entrega** |
| * Definición y planteo general del proyecto. * Plataforma sobre la que se realiza el proyecto (Android). * Principales herramientas a utilizar (OpenCV y TensorFlow Lite). * Creación del proyecto en Android Studio. * Implementación de librerías y programación de algunas funciones básicas. * Detección de objetos. | * Terminado de la app (detección de manos, lengua de señas y distintos modos, tales como el armado de frases y la traducción desde una imagen. También se implementó el pasaje de texto a voz y el uso de la cámara frontal). * Página web terminada (incluye una sección de comentarios que posee una base de datos). * Todos los logos e imágenes del proyecto fueron terminados. * Se definió el nombre final, “Mudeitor”. |
| **En Proceso** |
| * Armado de dataset (todavía nos falta pulir algunos detalles con este apartado, ya tomamos las imágenes necesarias para el mismo). |
| **Pendiente** |
| * Cambiar resolución de la cámara (en los próximos días será implementada la posibilidad de cambiar la resolución de la cámara). |

**Problemas Presentados**

|  |  |
| --- | --- |
| **Problema** | **Detalles** |
| Versión de OpenCV. | Al momento de implementar esta librería quisimos usar su última versión, la 4.6.0, pero esta nos ocasionaba problemas. Estos problemas se presentaron primero en la implementación (daba un error al cargar todo) y luego en los permisos de cámara. A pesar de que aceptáramos los permisos para que la app pueda usar la cámara, esta seguía sin funcionar.  La solución final fue utilizar la versión 3.4.12, que no nos ocasionó ningún error. |
| Implementación de TensorFlow Lite. | Este problema consistió en el cierre forzado de la aplicación luego de implementar esta librería. Seguimos sin saber que ocasionó el problema, la solución fue usar Windows y no Linux. Supongo que fue ocasionado por la versión de Android Studio en Linux. |
| Cierres forzosos. | Luego de integrar la detección de lengua de señas, se producían cierres forzosos que fueron solucionados con algunos retoques en el código. |

**Integrantes**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DNI** | **Nombre** | **E-Mail** |
| 46.210.665 | Lucas Ariel Conde Cardó | conde.cardo.lucas@gmail.com |
| 45.930.836 | Maia Vaccarili Barszczuk | maiabarszczuksool@gmail.com |
| 46.195.814 | Juan Ignacio Lopez | juanlop2005@gmail.com |
| 46.196.957 | Martin Castillo | martin.castillo4000@gmail.com |
| 46.584.724 | Bruno Nahuel Typek | typekbruno@gmail.com |

**Profesores**

|  |
| --- |
| **Nombre** |
| Lic. Leila Coronel |
| Lic. Rodrigo Daiqui |